C# ASP.NET web forms For Beginners Summery By Mahmoud Badawy

-----------------------------------------------------

الفيديوهات المستخدمه فى الشرح   
<https://www.youtube.com/channel/UCgRFf3_D5H1Qi8pvw2Czyzg/playlists>

متطلبات الكورس انك تبقى فاهم .Net و C#

MB

################################################################

viewState

-----------------

بص يا سيدى عادتا لما بتيجى تشتغل على الويب فورمز بشكل مباشر فكل مره بتدوس Submit للداتا الى في الفورم الى انت شغال عليه في الصفحه بتكريت انستانس من كل حاجه في الصفحه و لما بتخلص الايفينت الى شغال عليها بتمسح الانستان دى و بالتالى بيحصلش تخزين للداتا في السيرفير بحيث اقدر استخدمه تانى فهنا الفيو ستيت بتحل المشكله دى

أولا كود بيوضح المشكله

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

public int MyCounter = 0;

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

Num\_textBox.Text = "0";

}

}

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MyCounter = MyCounter + 1;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

}

}

أولا IsPostBack دى عشان يعرف اذا كان اول مره يعمل لود على الصفح دى ولا هو الصفحه فيها فورم و دوست على البوتوم مثلا فعملت لود تانى غير اللود بتاع اول مره

المشكله بقه

الكود ده هتدوس كليك 1000 مره و النتيجه كل مره هتبقى 1 في التيكست بوكس و مش هيحصل الكونتر ابدا و ده لان كل مره ال ASP بيخلى البيدج تكريت انستانس من البوتوم و التيكستبوكس و لما تخلص شغل الاوبجيكت ده يتمسح ففي كل مره الكونتر بيرجع صفر تانى فدى المشكله

الحل بقه هو استخدام ال viewState لان دى بتخزن القيم الى انت عاوز تخزنها جواها جوه السيرفر بين الريكويست و الريسبونس بس على مستوى الصفحه الى انت فيها بس و دى من الاخر ديكشنرى فبتتكتب بالشكل ده

ViewState[“Key”] = Value

و أدى يا سيدى كود الحل

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

public int MyCounter = 1;

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

Num\_textBox.Text = "0";

}

}

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (ViewState["Clicks"] != null)

{

MyCounter = (int)ViewState["Clicks"] + 1;

}

ViewState["Clicks"] = MyCounter;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

}

}

في ايفينت الكليك بتقوله لما ادوس على الزرار خش شوف لو الفاليو بتاعت الفيوستيت كليكس لا يساوى النول يعنى لو الفيوستيت فيه قيمه من الاخر يبقى خد القيمه دى و زود عليها واحد و بعد كده حطها في الكونتر اما لو مفيش قيمه و ده طبعا الى بيحصل في اول مره ادوس فيها على الزرار عشان ساعتها بيبقى الفيو ستيت لسه قسمته ب null فساعتها مش بيخش في الايف كونديشن و بيروح ياخد من الكونتر قيمه 1 و يحطها في الفيو ستيت و بيظهر ال 1 ده في التيكستبوكس

الحل التانى انك تقوله كل مره خد القيمه الى موجوده في الكنترول نفسه و زود عليها واحد :D عشان ال ASP controllers هي بتستخدم الفيو ستيت بشكل اوتوماتيك و تحتفظ بالفاليو خلقه أصلا و أدى الكود

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

public int MyCounter = 0;

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

Num\_textBox.Text = "0";

}

}

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MyCounter = Convert.ToInt32(Num\_textBox.Text) + 1;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

}

}

ملحوظات هامه عن ال viewstate

بص يا سيدى لو انت في فورم و عاوز تبعت داتا من الفورم دى لفورم تانيه او يعنى من صفحه لصفحه هل ينفع عن طريق ال Viewstate ؟

لا و ده لان دوره حياه الفيوستيت داخل صفحتها بس لانها حاجه برايفيت طب و حل المشكله دى ايه عشان اعرف ابعت داتا من صفحه لصفحه او من فورم لفورم ؟؟

استخدم اى حاجه من دول

1- session state 2- cookies 3- application state 4- query string

1. السيشن ستيت دى ياعم بتخلى الداتا الى فيه جلوبال بس لواحد بس يعنى واحد بس الى يقدر يخش على كل الصفحات بالسيشن الى معاه كان واد معاه تذكره يمر بيها من اى حته بس ميمرش بيها حد غيره
2. الابلكيشن ستيت ده بقه يعنى الداتا الى فيه جلوبال كلها لكل الناس مش لوحد بس يعنى اى حد معدى باى سيشن هيخش يبص على الصفحات دى و يمشى عادى كانه حاجه ببلاش يعنى محدش بيخش بتذاكر او بيوزعوا تذاكر ببلاش فناس كتير خدتها و دخلت تتفرج على الداتا

عمتا هنشرح الكلام ده مفصل بعد كده

الكود ده بيوضح الفرق بين الداتا في الابليكيشن و السيشن و بيعرفك ان الكلام ده جلوبال عشان ما هو محطوط في ال Application state و كمان بيوضح الايفينتس المجوده في الابليكشن

الكود ده هكتبه في فايل ال Global.ASAX و بما ان انا مستخد الابليكشن ستايت ده معناه ان الداتا الى بتسجل عليه على مستوى الابليكشن كله

public class Global : HttpApplication

{

void Application\_Start(object sender, EventArgs e)

{

RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);

BundleConfig.RegisterBundles(BundleTable.Bundles);

// Code that runs on application startup

Application["TotalUsersInApplication"] = 0;

Application["TotalUsersSessions"] = 0;

Application["TotalApplicationError"] = 0;

Application["TotalUsersInApplication"] = (int)Application["TotalUsersSessions"] + 1;

}

void Application\_End(object sender, EventArgs e)

{

// Code that runs on application End

Application["TotalUsersInApplication"] = (int)Application["TotalUsersSessions"] - 1;

}

void Application\_Error(object sender, EventArgs e)

{

// Code that runs on application unhandeled Error

Application["TotalApplicationError"]= (int)Application["TotalApplicationError"] + 1;

}

void Session\_Start(object sender, EventArgs e)

{

// Code that runs on session startup

Application["TotalUsersSessions"] = (int)Application["TotalUsersSessions"] + 1;

}

void Session\_End(object sender, EventArgs e)

{

// Code that runs on session End

Application["TotalUsersSessions"] = (int)Application["TotalUsersSessions"] - 1;

}

}

ذي ما انت شايف كل ايفينت اسمها معبر اوى هي بتتنفذ امتى

بتاع الابليكيشن ده عشان اعرف كام ابلكيشن عندى مفتوح و بتاع السيشن عشان اعرف كام مستخدم دلوقتى فاتح سيشنز و لما يتقفل حاجه منهم اعرف برضوا

عشان تفهم حوار السيشن ده افتح اللينك بتاع المشروع على 3 براوزر هتلاقى التوتال سيشنز 3 عشان كل برزر بيمثل سيشن

اول اقفل البروزر و افتحه هتلاقيه زود سيشن و ده لان انا لما بقفله و افتحه من جديد بيعتبر انه جاب سيشن جديده تانى

اما عشان تجرب حوار الابلكيشن ده فلازم يبقى انت عامل اتنين ابليكشن و بيكلموا بعض فتهم ساعتها الكلام ده

و غالبا هيفضل على طول 1 لان الابلكشن انا عامل فيه الانشيلايزيشن بتاع كل الفاريبول و بالتالى التغيير على طول هيبقى من 0 ل 1

MB

################################################################

viewState VS SessionState VS ApplicationState

-----------------------------------------------------------------------------

viewState : دى يا سيدى بتعمل save للقيمه طول ما انت في الصفحه و مخرجتش منها و بمجرد ما تخرج من الصفحه الى انت فيها و تروح على صفحه تانيه خلاص بالسلامه الداتا تتمسح يعتبر ال Viewstate فاريبول بس برايفيت للصفحه الى هو فيها بس

عشان تجرب الى بقوله بص يا سيدى دوس على الزرار و غير الرقم من صفر لحد 5 مثلا و بعد كده خد لينك الصفحه كوبى و افتح في tab تانى بعد ما تقفل التاب الى انت شغال عليها دلوقتى هتلاقى ال 5 رجعت صفر تانى

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

if (ViewState["Clicks"] == null)

{

ViewState["Clicks"] = 0;

}

}

Num\_textBox.Text = ViewState["Clicks"].ToString();

}

protected void MyBtn\_Click1(object sender, EventArgs e)

{

int MyCounter = (int)ViewState["Clicks"] + 1;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

ViewState["Clicks"] = MyCounter;

}

}

SessionState : دى بقه بتحتفظ بالبيانات على مستوى السيشن او اليوزر (سنجل يوزر جلوبال داتا ) يعنى ممكن تفضل تستخدم السيشن ستيم في 500 صفحه طالما انت مغيرتش السيشن هتفضل القيمه بتاعت السيشن مش بترجع للانشياليز الا لو قفلت السيشن و فتحته   
بمعنى انا في الصفحه الأولى دلوقتى اشتغلت على سيشن فاريبول و غيرت فيها و نقلتها على صفحه تانيه اشطه تمام هتتنقل بالتغير و هكذا بقه في 100 صفحه مش هتقولك لا لحد ما تقفل السيشن اول ما تقفل السيشن و تفتح تانى هتلاقى القيمه رجعت لأول قيمه ليها ساعتها

عشان تجرب الى بقوله بص يا سيدى دوس على الزرار و غير الرقم من صفر لحد 5 مثلا و بعد كده خد لينك الصفحه كوبى و افتح في tab تانى بعد ما تقفل التاب الى انت شغال عليها دلوقتى هتلاقى ال 5 ذي ما هي لانك مقفلتش السيشن انت قفلت تاب بس انما لو قفلت البروزر خالص ده ساعتها هترجع للصفر لما تفتح البروزر تانى لانك في الحال هدى قفلت السيشن و فتحت سيشن جديد

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

if (Session["Clicks"] == null)

{

Session["Clicks"] = 0;

}

}

Num\_textBox.Text = Session["Clicks"].ToString();

}

protected void MyBtn\_Click1(object sender, EventArgs e)

{

int MyCounter = (int)Session["Clicks"] + 1;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

Session["Clicks"] = MyCounter;

}

}

ApplicationState : هتفضل متسجله حتى لو قفلت السيشن مش هيتعملها كلير و ترجع لاصلها الا لو عملت تجديد او رسترت الهوستينج هههههه الى هو لازم تعمل rebuild للبروجيكت انما لو قفلت البروزر و فتحته و السيشن اتغير هيبقى بيسجل برضوا عافيه .

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

if (Application["Clicks"] == null)

{

Application["Clicks"] = 0;

}

}

Num\_textBox.Text = Application["Clicks"].ToString();

}

protected void MyBtn\_Click1(object sender, EventArgs e)

{

int MyCounter = (int)Application["Clicks"] + 1;

Num\_textBox.Text = MyCounter.ToString();

Application["Clicks"] = MyCounter;

}

}

MB

################################################################

Page Events

--------------------

preInit : دى بتحصل اول حاجه في البيدج قبل ما تعمل انشياليز للصفحه أصلا و غالبا بيجى معاها البروبرتيس المهمه دى IsPostBack , IsCallBack , IsCrossPagePostback  
دى بقه يا سيدى بتستخدم لما تكون عاوز تعمل للموقع themes ديناميكيه بتتغير او dynamic Controlls

Init : دى و الصفحه بيتعملها انشياليزيشن و بيظبط الكنترولز الى فيها و يدى كل واحد البروبرتى بتعته و قيمها و كده يعنى دى من الاخر الى ممكن تعمل فيها ديزاين في الرن تايم

InitComplete : دى بتحصل على طول بعد ما الصفحه بيتم عمل الانشياليز ليها خلاص

Preload : قبل ما الصفحه يتعملها Load

Load : قبل ما الكنترولز الى علي الصفحه يتعملهم لود بس الصفحه بتبقى اتلودت هي

Control Events : دى ايفينتات الكنترولز و دى بتحصل على حسب يعنى مثلا لما ادوس على زرار لما اغير سليكت في دروب داون ليست و هكذا بقه

Load Complete : دى بتحصل لما اللود بيكتمل و يكون كل الايفينتات بتاعت الكنترولز الى بتشتغل اوتوماتيك خلصت و في كل مره هشغل الايفنات بتاعت الكنترول المنول هيرجع يعمل لود كومبليت بعدها برضوا

PreRender : دى قبل ما الصفحه يتعملها رينيدر و الريندر ده معناها ان الاتش تى ام ال تظهر يا صديقى

PreRenderComplete: لما الصفحه يتعملها ريندر

Unload : دى بقه يا سيدى ايفينت بعمل بيها ديستروى للصفحه و امسح كل الى فيها من الميمورى

Error : دى بتحصل لو حصل ايرورى في الصفحه بقه

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_PreInit(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_PreInit" + "<br/>");

}

protected void Page\_Init(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_Init" + "<br/>");

}

protected void Page\_InitComplete(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_InitComplete" + "<br/>");

}

protected void Page\_Preload(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_Preload" + "<br/>");

}

protected void Page\_loadComplete(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_loadComplete" + "<br/>");

}

protected void Page\_PreRender(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_PreRender");

}

protected void Page\_Render(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Event Page\_Render");

}

protected void Page\_Unload(object sender, EventArgs e)

{

//it is commented to prevent error as this will Clear Page instance

//Response.Write("Event Page\_Unload");

}

}

MB

################################################################

PostBack , Cached , Validation Events

--------------------------------------------------------------

Postback Events : دى الايفينتات الى بتحصل اول ما بعمل حاجه معينه على طول و دى ذي لما بدوس على الزرار مثلا

Cached Events : دى بتحصل قبل البوست باك بس هي بتخزن البيانات الاولو لما بدوس انفذ البوست باك بتروح هي شغاله بقه قبل البوست باك و ممكن اخليها تتنفز من غير البوست باك لو خليت البروبرتى بتعها الى اسمه autoPostback ب true و مثال عليها ال text\_changed

Validation Events : بتحصل مع الفليديشن كنترولز و هي قبل الكاش و البوست باك أصلا عشان هي في الكلاسنت سايد بينما الاتنين التنين في السيرفر سايد

MB

################################################################

IsPostBack Propert

------------------------------

ده خاص بالصفحه و مهمته انه يعرف هل الصفحه عملت بوست باك يعنى هل في ايفينت من نوع بوست باك ذي انى ادوس على زرار حصل ولا لأ ؟

و طبعا انت عارف ان البوست باك بيخلى الصفحه تعمل لود من اول و جديد فلو حاطط كود في اللود في كل مره هتدوس على زرار من غير ما تعمل الايف كونديشن اذا كان بوست باك ولا لأ هتلاقى حصل ان كود اللود بيتكرر و لو بتضيف حاجه هتلاقيها بتضاف كل مره فحل المشكله دى انك تستخدم ايف كونديشن ان دى اول مره الصفحه للتلود فيها اعمل الكود و في حاله ان دى البوست باك بترو بقه يعنى مش اول مره تلود ساعتها يعمل حاجه تانيه او ميعملش حاجه خالص و أدى كود بضيف فيه لسته مدن في دروب دوان جربه بقه من غير البوست باك و بيه و دوس على زرار السبميت مرتين تلاته و انت هتفهم

جرب ده كده بقه عشان ده الكود الى فيه مشكله بعد ما تعمل لود دوس على الزرار مرتين كده و افتح الدروب داون و شوف الداتا بقت عامله اذاى و انت هتفهم

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

private void FillDropDownList()

{

ListItem item1 = new ListItem("London");

MyDropDownList.Items.Add(item1);

ListItem item2 = new ListItem("Egypt");

MyDropDownList.Items.Add(item2);

ListItem item3 = new ListItem("KSA");

MyDropDownList.Items.Add(item3);

}

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

FillDropDownList();

}

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

}

الحل بقه اهه قولتله لو اول مره يتلود املى الدروب داون اما عير كده متعملش حاجه

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

private void FillDropDownList()

{

ListItem item1 = new ListItem("London");

MyDropDownList.Items.Add(item1);

ListItem item2 = new ListItem("Egypt");

MyDropDownList.Items.Add(item2);

ListItem item3 = new ListItem("KSA");

MyDropDownList.Items.Add(item3);

}

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!Page.IsPostBack)

{

FillDropDownList();

}

}

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

}

MB

################################################################

Radio button Properties

------------------------------

بص يا سيدى انت لو جيت تعمل كذا راديوا بوتونز هتلاقيك لو معملتلهمش جروب واجد هتلاقيك تقدر تعمل check كلهم عادى و طبعا ده هبل   
طب عشان تختار اختيار واجد بس المفروض تعمل ايه ؟؟  
المفروض اعلم على الى انا عاوز احطهم داخل جروب و اروح فاتح البروبرتيس و ادور على بروبرتى اسمها GroupName و اديله اسم و ليكن Gender

هتلاقى كل الرديو بوتونز الى انت اديتها نفس اسم الجروب بقى الاختيار فيها انك تختار اختيار واحد بس

MB

################################################################

CheckBox Properties

------------------------------

الاتشيك بوكس معمول عشان لو هتختار حاجه او اتنين و تعمل عليهم شغل و هنا بقه بعمل حفظ للتكست بتاع الاتشيكبوكس داخل حاجه اسمها الاسترينج بيلدر و دى تبع ليبرارى اسمها system.text و لما بدوس كليك على الزرار بيظهر الى انا مختاره يا كبير

using System.Text;

namespace ASPDotNET\_Learning

{

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void MyBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

StringBuilder MyString = new StringBuilder();

if (CheckBox1.Checked)

{

MyString.Append(CheckBox1.Text);

}

if (CheckBox2.Checked)

{

MyString.Append(CheckBox2.Text);

}

if (CheckBox3.Checked)

{

MyString.Append(CheckBox3.Text);

}

Response.Write(MyString);

}

}

}

MB

################################################################

HyperLink Properties

------------------------------

NavigationUrl : ده بتحط فيه اللينك الى المفروض لما تدوس على اللينك يوديك ليه

ImageUrl : دى بتدى صوره للينك ده

Text : دى بتديها نص

Target : عشان يعرف اذا كان يفتح في نفس التاب ولا في اى تاب جديده

MB

################################################################

Button Properties

------------------------------

OnClientClick : دى الايفينت الى بتتعامل مع البراوزر و الكلاينت سايد و بالتالى سهل اكتب فيها جافا سكريبت و دى في الغالب بيتحط فيها alert او confirm و هو ممكت تعمله في الكود كده و ممكن تكتب الكلام ده في البروبرتى نفسه

<div>

<asp:Button ID="MyBtn" runat="server" Height="25px" Text="Click Here" Width="92px" OnClick="MyBtn\_Click" OnClientClick="return confirm('Are Your ready');" />

</div>

MB

################################################################

Commend Event for Bottun

-----------------------------------------------

ايفينت الكومند ده ذي الكليك بس بيحصل بعده بس هو ممكن أدى لكذا بوتن نفس اسم الفانكشن و لكن الى هيفرق حاجه اسمها CommandName لو برضوا متساويه يبقى الى يفرق بينهم حاجه اسمها ال CommandArgument

<form id="MyNewForm" runat="server">

<div>

<asp:Button ID="Delete" runat="server" Height="25px" Text="Delete" Width="92px" OnCommand="MyBtn\_Command" CommandName ="Delete" />

<asp:Button ID="update" runat="server" Height="25px" Text=" Update" Width="92px" OnCommand="MyBtn\_Command" CommandName ="update" />

<asp:Button ID="ShowMe" runat="server" Height="25px" Text=" ShowMe" Width="92px" OnCommand="MyBtn\_Command" CommandName ="show" CommandArgument="ShowMe"/>

<asp:Button ID="ShowHim" runat="server" Height="25px" Text=" ShowHim" Width="92px" OnCommand="MyBtn\_Command" CommandName ="show" CommandArgument="ShowHim"/>

</div>

</form>

و ده بقه الكود الى بكتبه عشان اشوف الفروقات بيه

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void MyBtn\_Command(object sender, CommandEventArgs e)

{

if (e.CommandName == "Delete")

{

Response.Write("Delete Btn Click in Command Event");

}

else if (e.CommandName == "update")

{

Response.Write("update Btn Click in Command Event");

}

else if (e.CommandName == "show")

{

if (e.CommandArgument.ToString() == "ShowMe")

{

Response.Write("ShowMe Btn Click in Command Event");

}

else if (e.CommandArgument.ToString() == "ShowHim")

{

Response.Write("ShowHim Btn Click in Command Event");

}

}

}

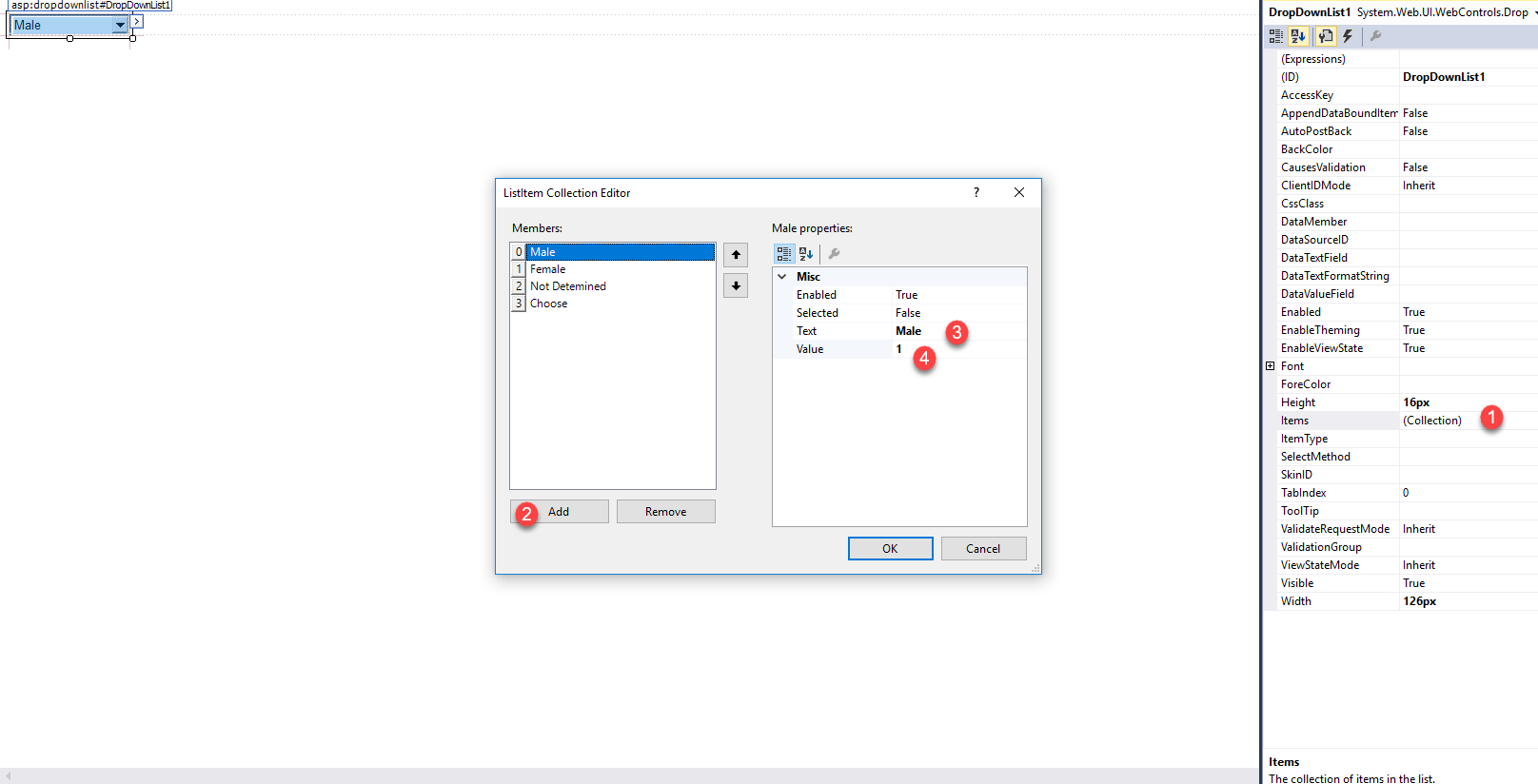
}

MB

################################################################

DropDownlist how to add by GUI and Run Time

--------------------------------------------------------------------------



public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!Page.IsPostBack)

{

ListItem Item\_Male = new ListItem("Male", "1"); // Creating Items

ListItem Item\_Female = new ListItem("Female", "2");

ListItem Item\_NotDetarnined = new ListItem("Not Detarnined", "3");

ListItem Item\_Choose = new ListItem("Choose", "-1");

ListItem[] AllItems = { Item\_Male, Item\_Female, Item\_NotDetarnined, Item\_Choose };

MyDropDownList.Items.AddRange(AllItems); // add Items in DropDownlist

MyDropDownList.SelectedIndex = 3;

// select Items from DropDownlist by it's Index

}

}

}

MB

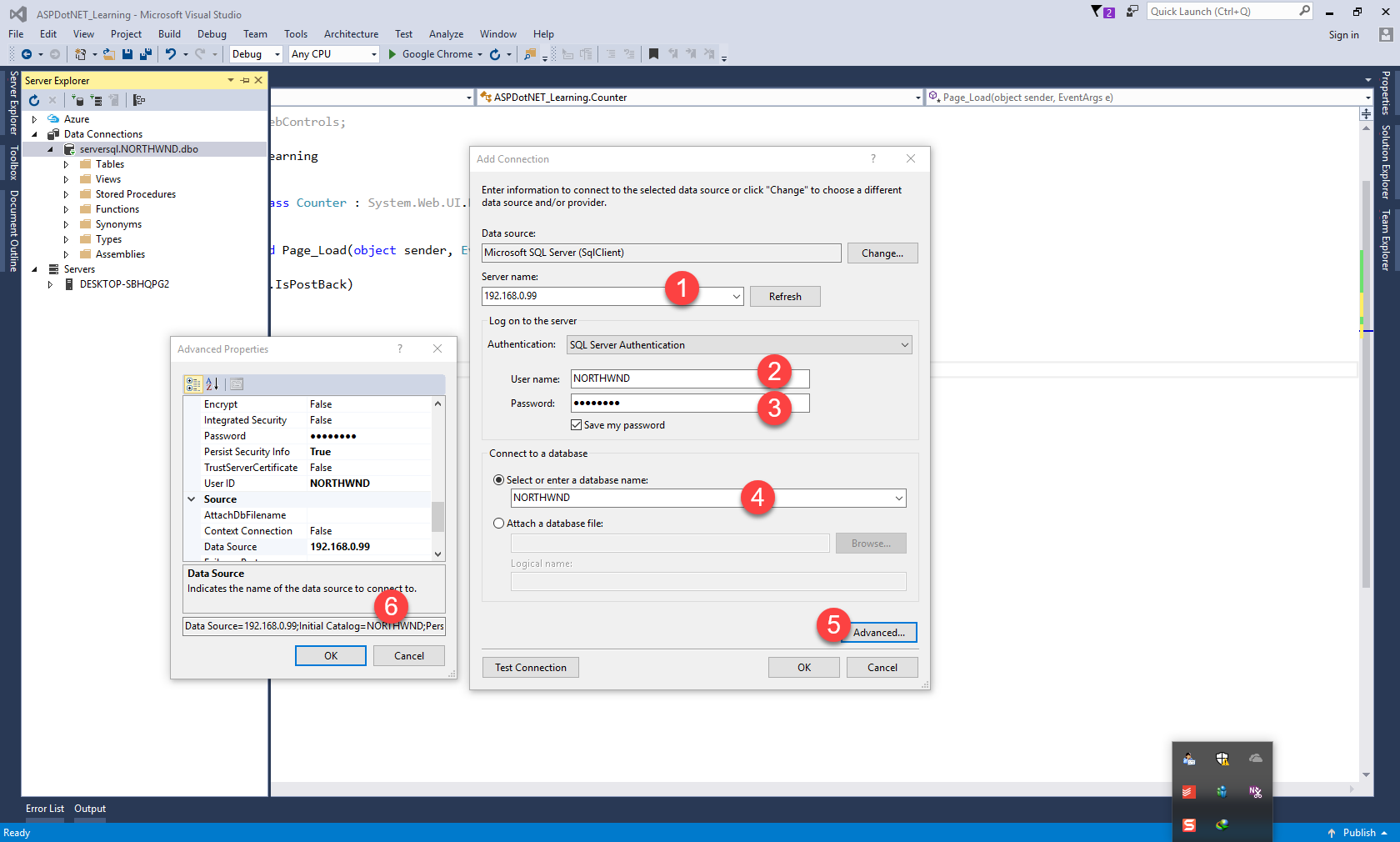
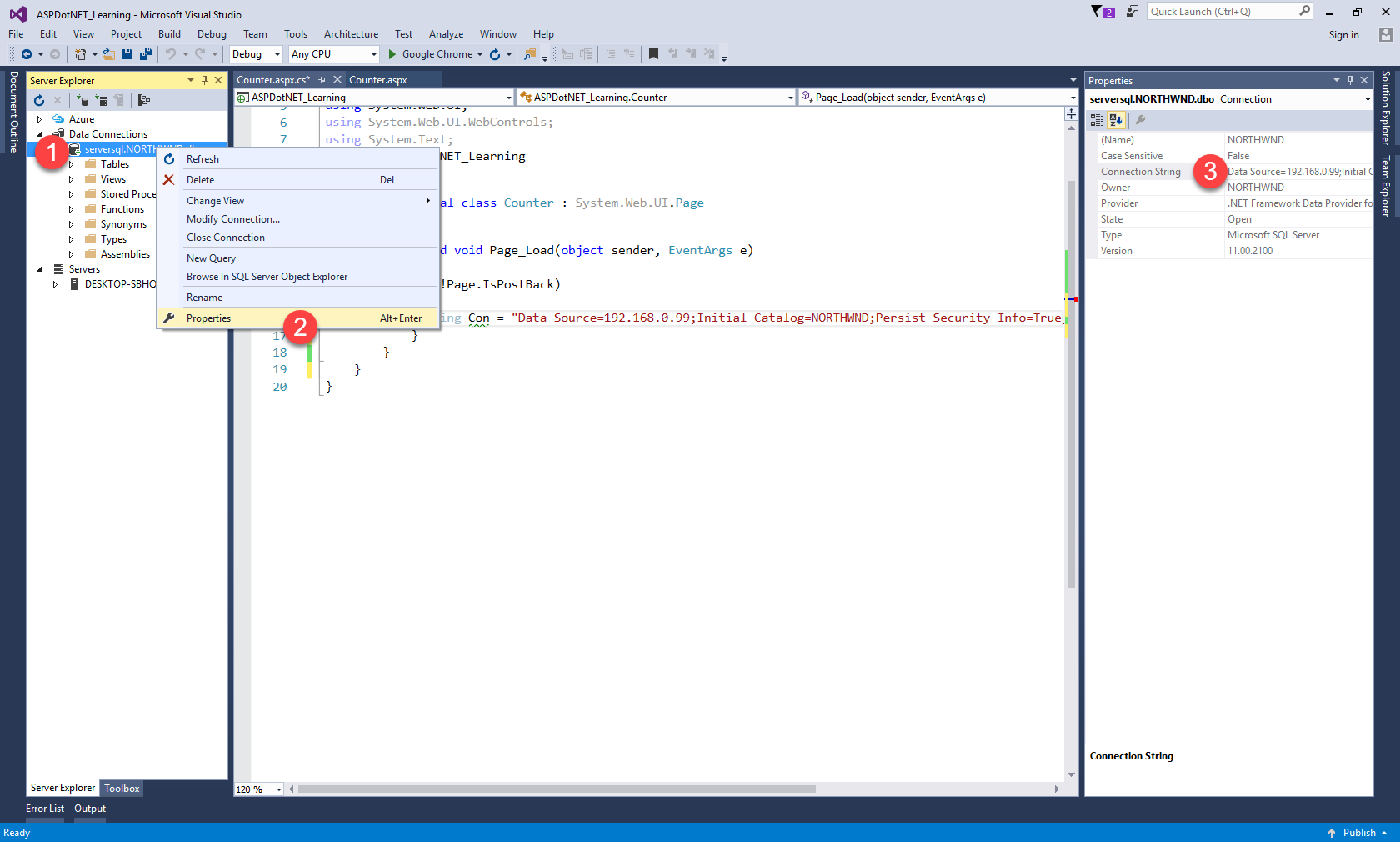
################################################################

DropDownlist how to add by DB With DataBinding

--------------------------------------------------------------------------

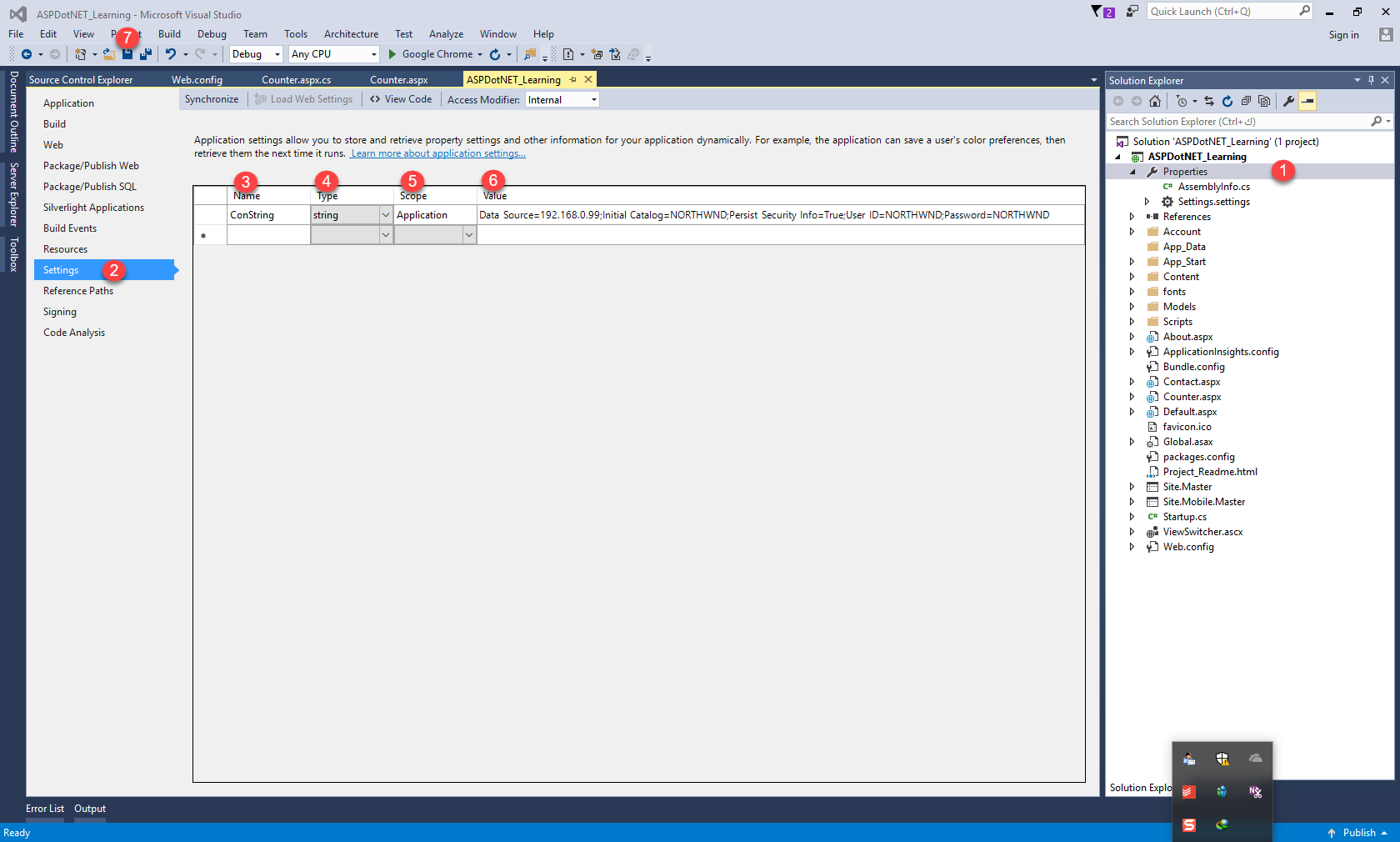
أول حاجه اعمل الكونيكشن سترينج

1. روح على برنامج ال visual studio
2. Tools
3. Connect to Database
4. Miscrosoft SQL server
5. املى بقى SERVER NAME , DB Name , Authentications و دول أصلا عشان تضمن صحتهم بتخدهم كوبى بيست من برنامج ال SQL Server Management
6. كده بقه اروح اخد الكونيكشن استرينج الى هستخدمها في الموقع



كده انا جبت الكونيكشن سترينج المفروض بقه هعمله جلوبال فحاجه من اتنين يا اما احطه في الاكس ام ال فايل للكونفيجريشن يا اما احطه في فاريبول من نوع Application State في فايل ال global

تعالى اوريك احسن تعمله اذاى في فايل ال XML بس عن طريق السيتينجس



كده بقى الكونيكشن سترينج متسيف جلوبال على مستوى الابليكيشن

او انك تروح لفيال ال Web.config و تعمل هناك الكونيكشن سترينج هتلاقيه هناك مجهزهالك أصلا محرج انك تغير الاسترنجايه بتعته لبتعتك

<connectionStrings>

<add name="MyDBConnection" connectionString="Data Source=192.168.0.99;Initial Catalog=NORTHWND;Persist Security Info=True;User ID=NORTHWND;Password=NORTHWND" providerName="System.Data.SqlClient" />

</connectionStrings>

بعد ما بتعمل الكونيكشن سترينج بتروح تعمل الكود بقه الى يقرا من الداتا بيز في ايفينت اللود بقه :D

using System.Configuration; // for ConfigurationManager Class

using System.Data.SqlClient; // for Using SQL Classes in Code

namespace ASPDotNET\_Learning

{

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!Page.IsPostBack)

{

string ConStrByPro = Properties.Settings.Default.ConString;

String ConStrByConfigMan = ConfigurationManager.ConnectionStrings["MyDBConnection"].ConnectionString;

String Query = "SELECT [ID],[GenderType] FROM [NORTHWND].[dbo].[Gender]";

using (SqlConnection con = new SqlConnection(ConStrByPro))

{

SqlCommand cmd = new SqlCommand(Query, con);

con.Open();

MyDropDownList.DataSource = cmd.ExecuteReader();

MyDropDownList.DataTextField = "GenderType";

MyDropDownList.DataValueField = "ID";

MyDropDownList.DataBind();

}

}

}

}

}

بص يا سيدى   
string ConStrByPro = Properties.Settings.Default.ConString;

دى بجيب بيها الكونيكشن سترينج من الى انا عامله في البروبرتى سيتينجس

اما دى

String ConStrByConfigMan = ConfigurationManager.ConnectionStrings["MyDBConnection"].ConnectionString;

بجيب بيها الكونيكشن سترينج من الكونفيج فايل الى معمول جاهز من ال ASP

* بعد كده بعمل سكوال كونيكشن بالكونيكشن سترين الى معانا
* بعد كده سكوال كوماند بتكون واخده الكويرى و الكونيكشان سترينج
* ثم بعد كده بقوله افتح الكونيكشن
* بعد كده بخلى الاكسيكيوشن ريدر يقرا الكوماند عشان يبقى ده الداتا سورس للدروب داون ليست وهو كده فعلا عمل رن للكويرى و ملا الداتا سورس بتاعت الدروب داون ليست بس هيظهر بشكل غريب كده و ده لان ممكن يبقى الجدول بيحتوى على 500 عمود فلازم احدد بقه يظهر العمود انهى كتيكست و يظهر العمود انهى كفاليو للدروب داون ليست و عشان كده بستخدم الحته بتاع داتا تيكست فيلد و داتا فاليو فيلد
* ثم بعد كده عشان الكلام ده يظهر فعليا من الداتا بيز على الصفحه خلاص المفروض اعمل بيندينج بقه للدروب داون ليست عشان تاخد البيانات من الداتا سورس ترزعها على الاتش تى ام ال

MB

################################################################

Mapping virtual path to physical path using Server MapPath

-------------------------------------------------------------------------------

دلوقتى لما يكون انت في صفحه و عاوز توصل لفايل معين و ليكن عاوز تجيب صوره المفروض انك تبقى عارف بقه تعمل مابينج بين الفيرشوال باث الى هو لينك الموقع و الفيزيكال باث الى هو مكان الصوره في الفولدر فعلا على الهرد او الديريكتورى بمعنى اصح فده على مستوى السيرفر بقه بيتعمل كالاتى

بتستخدم اهم حاجه ال Server.MapPath() اهه دى بقه الى بتظبطلك حته الباث في الموقع بقه

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write(Server.MapPath(".") + "<br/>"); //Current Page Path (Use)

Response.Write(Server.MapPath("~") + "<br/>"); //Root Used too Much (better than any thing)

//Response.Write(Server.MapPath("..")+ "<br/>"); //Parent of Current Page Path (Do not use if no dir it will make Error)

//Response.Write(Server.MapPath("../..")+ "<br/>"); //Parent of Parent of Current Page Path (Do not use if no dir it will make Error)

}

}

و ده مثال بيعرفك اذاى أوصل لفايل الجىكويرى في البروجيكت

// get the path for Jquery File

Response.Write(Server.MapPath("~/Scripts/jquery-1.10.2.min") + "<br/>");

MB

################################################################

Get selected item Info DropDown

-----------------------------------------------------

لو هختار و بعد كده ادوس على الزرار يجيب المعلومات بتاعت الى انا اخترته فتمام ده هيبقى من غير ما اغير في بروبرتى الاوتوبوست باك على عكس لو هشتغل على كاشد ايفينت ذي السليكتيد ايتيم اتشينجيد ساعتها عشان يظهر الى حص لازم اعمله الاوتوبوست باك بترو   
فتعالى نجرب الأول في ايفينت الزرار الى احنا عاملينه

protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Text = " + MyDropDownList.SelectedItem.Text + "<br/>");

Response.Write("Value = " + MyDropDownList.SelectedItem.Value + "<br/>");

Response.Write("Value = " + MyDropDownList.SelectedValue + "<br/>");

Response.Write("Index = " + MyDropDownList.SelectedIndex + "<br/>");

}

في حاله انك بقه عاوز التغيير يبقى بشكل مباشر مجرد ما تغير في الدروب داون ليست التغيير يظهر يبقى اول حاجه هتروح على البروبرتى في ال DROPDOWNLIST و تعمل ال autopostback = true

و بعد كده هتكتب نفس الكود جوه الايفينت الى اسمها SelectedIndexChanged

protected void MyDropDownList\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

Response.Write("Text = " + MyDropDownList.SelectedItem.Text + "<br/>");

Response.Write("Value = " + MyDropDownList.SelectedItem.Value + "<br/>");

Response.Write("Value = " + MyDropDownList.SelectedValue + "<br/>");

Response.Write("Index = " + MyDropDownList.SelectedIndex + "<br/>");

}

لو عاوز اعمل اينيدكس معين هو الى معموله سليكتيد بروح على الايفينت pageLoad و احط فيه السطر ده الى بيقولى ان الانديكس الفلانى في الدروب داون تم اختياره

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

// selected item is item # 3 because it is in index 2

MyDropDownList.SelectedIndex = 2;

}

}

لما أكون عاوز اعمل اختيار زياده بيبقى مجرد محطوط ذي كلمه اختار…. عشان تعرف الناس ان ده في اختيارات بروح عامله و مديله value = -1 بحيث لما اجى اتشيك عليه ابحث عن القيمه الى بتساوى -1 و لو موجوده يبقى كده مخترش حاجه لسه

MB

################################################################

CheckBox Properties

-----------------------------------------------------

RepeatColumns : دى بتخليك تحط الايتمز بتاعت الاتشيك بوكس في كذا عمود على حسب الى انت عاوزه و لو سيبتها ذي ما هي هتتعايش مع نفسها

RepeatDirection : دى بقه بتختار افقى ولا راسى

Enabled : لو عملتا فولس بتخلكش تعرف تختار حاجه

عاوز اعمل كود بقه يوضح عدد الايتمز الى اخترتها و كل ايتم بالمعلومات الخاصه بيه بقه

ده لما ادوس على الزرار هيجبلى معلومات الايتيمز الى انا مختارها

protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

if (MyCheckBoxList.SelectedIndex != -1 || MyCheckBoxList.SelectedItem != null)

{

if(Li.Selected == true)

{

Response.Write("Text : " + Li.Text.ToString() + "<br/>");

Response.Write("value : " + Li.Value + "<br/>") ;

Response.Write("Index : " + MyCheckBoxList.Items.IndexOf(Li) + "<br/>") ;

Response.Write( "##################################" +" <br/>");

}

}

}

}

اما دول بقه ففي زرار هيخليك تعلم على اختيار كله و زرار تانى هيخليك تشيل العلامه من على كله

protected void ClearBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

Li.Selected = false;

}

}

protected void Select\_AllBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

Li.Selected = true;

}

}

اما ده بقه فده عشان اختار الايتم الى في الانديكس رقم 2 و رقم 0 و 1 و كده تم اختيارهم مسبقا و الصفحه بتعمل لودينج

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!Page.IsPostBack)

{

MyCheckBoxList.SelectedIndex = 2;

MyCheckBoxList.Items[0].Selected = true;

MyCheckBoxList.Items[1].Selected = true;

}

}

و زودنا حته للكاونت كمان عشان تعرف عدد الايتيمز الى انت اخترتها

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

int Count = 0;

if (!Page.IsPostBack)

{

MyCheckBoxList.SelectedIndex = 2;

MyCheckBoxList.Items[0].Selected = true;

MyCheckBoxList.Items[1].Selected = true;

}

foreach(ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

if(Li.Selected == true) {

Count++;

}

}

Response.Write("Count = " + Count + " <br/>");

}

معلومه واحده الى هضيفها ان لما بحب اجيب عدد الايتيمز كلهم في اى حاجه من نوع ListControl ذي الليستك بوكس او الاتشيك بوكس بكتبها كده

MyCheckBoxList.Items.Count

MB

################################################################

ListBox Properties

----------------------------

Rows : بتخليك تشوف كذا ايتيم ظاهرين و ممكن لو عملتها 1 بس تخليك تظهر ايتم واحد بس و عشان تشوف الباقى بتعمل سكرول لتحت و خلاص

SelectionMode : بتتيح ليك انك تختار حاجه واحده بس Single او كذا حاجه مع بعض Multi

تقدر تقول مش هنتكلم عليها بقه لان هي من نفس نوع الاتشيك بوكس و بتاخد ليست ايتيمز فكل الفانكشنز هي هي الى فوق هو بس

MB

################################################################

Transfare data from CheckBox to listBox

----------------------------------------------------------

اوعى تنسى انك بتعمل الاتشيك بوكس ان ال autoPostBack = true

اول حاجه دى بتفضى الليستبوكس من الى فيها و بتشيل السليكتيد ايتيم من الاتشيك بوكس و بالتالى دى الى لو في حاجه منقوله من الاتشيك بوكس لليست بوكس دى الى بتمسحها و بتمسح العلامات الى علمتها على الاتيشك بوكس

protected void ClearBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

Li.Selected = false;

}

MyListBox.Items.Clear();

Response.Write(MyListBox.Items.Count + " Items has been selected ");

}

دى بقه الى بختار بيها كل الاتشيكبوكسيس و اوتوماتيك كل الى انا اخترته بيتنقل لليستبوكس

protected void Select\_AllBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MyListBox.Items.Clear();

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

Li.Selected = true;

if (MyCheckBoxList.SelectedIndex != -1 || MyCheckBoxList.SelectedItem != null)

{

if (Li.Selected == true)

{

// get text not the Li to hide selection from Li

MyListBox.Items.Add(Li.Text);

}

}

}

Response.Write(MyListBox.Items.Count + " Items has been selected ");

}

دى بقه الى بختار بيها اى تشيكبوكسيس انا عاوزها و اوتوماتيك كل الى انا اخترته بيتنقل لليستبوكس و طبعا بنحسبه اد ايه و كل مره بعمل كلير للايتمز في الليست بوكس عشان ميحصلش تكرار في المعلومات لما اضيف حاجات جديده

protected void MyCheckBoxList\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

MyListBox.Items.Clear();

foreach (ListItem Li in MyCheckBoxList.Items)

{

if (MyCheckBoxList.SelectedIndex != -1 || MyCheckBoxList.SelectedItem != null)

{

if (Li.Selected == true)

{

// get text not the Li to hide selection from Li

MyListBox.Items.Add(Li.Text);

}

}

}

Response.Write(MyListBox.Items.Count + " Items has been selected ");

}

MB

################################################################

RadioButton List

----------------------------------------------------------

نفس الكلام الى عملناه فوق في الاتشيك بوكس و الليستبوكس بس الفرق يا كبير ان الراديوبوتون ليست بتعرفش تختار فيه غير اختيار واحد بس و بالتالى هيبقى الكلير فيه مجرد انك هتكتبله سطر واحد معفن

protected void ClearRB\_Click(object sender, EventArgs e)

{

RadioButtonList1.SelectedIndex = -1;

}

MB

################################################################

BulletList

----------------

دى يا سيدى الليست العاديه خالص الى انت بتعملها عشان تظهر لسته بيانات معينه و فيها شويه بروبرتى ابقى العب فيهم و جربهم بقه بس في الاخر هي شغلها ذي الى الليستبوكس و الاتشيكبوكس ليست برضوا (فيديو 28)

MB

################################################################

ListControl Class

-----------------------------------------

ده يا سيدى الكلاس الى الليست ايتيمز وراثه منه و بالتالى ده الكلاس الى يقدر يتعامل مع كل الليستبوكسيز ذي الاتيكبوكس و الليستبوكس و الراديو بوتن و البولت و كل حاجه

عاوز اول فانكشن كده تملى كل الليست بوكسيز عن طريق الليست كنترول بقه

انا اول حاجه بعمل ليست ايتيمز و بضيفها على الليستكنترول الى جايلى من الفانكشن   
الليست كنترول ده بقه هو مين ؟؟  
هو الدروب داون ليست و البوليست ليست و الراديو بوتنليست و الاتشيكبوكس ليست و الليستبوكس

اى حاجه ليها علاقه بالليست هي بتورث من كلاس الليست كنترول

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

Fill\_All\_List(DropDownList1);

Fill\_All\_List(BulletedList1);

Fill\_All\_List(RadioButtonList1);

Fill\_All\_List(MyCheckBoxList);

Fill\_All\_List(MyListBox);

}

}

private void Fill\_All\_List(ListControl LST\_CTRL)

{

ListItem Item1 = new ListItem("Item1", "1");

ListItem Item2 = new ListItem("Item2", "2");

ListItem Item3 = new ListItem("Item3", "3");

ListItem Item4 = new ListItem("Item4", "4");

LST\_CTRL.Items.Add(Item1);

LST\_CTRL.Items.Add(Item2);

LST\_CTRL.Items.Add(Item3);

LST\_CTRL.Items.Add(Item4);

}

عاوز كوده بقه عباره عن اتنين فانكشن الفانكشن الأولى تبقى للسينجل سليكشن و الفانكشن التانيه للمالتى سليكشن و كل الى هعمله انى ادي للفانكشن دى حاجه من نوع كنترول ليست تروح جايبه الى انا اخترته فيه اشطه كده يلا يا كبير

public partial class Counter : System.Web.UI.Page

{

protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (!IsPostBack)

{

Fill\_All\_List(DropDownList1);

Fill\_All\_List(BulletedList1);

Fill\_All\_List(RadioButtonList1);

Fill\_All\_List(MyCheckBoxList);

Fill\_All\_List(MyListBox);

}

}

private void Fill\_All\_List(ListControl LST\_CTRL)

{

ListItem Item1 = new ListItem("Item1", "1");

ListItem Item2 = new ListItem("Item2", "2");

ListItem Item3 = new ListItem("Item3", "3");

ListItem Item4 = new ListItem("Item4", "4");

LST\_CTRL.Items.Add(Item1);

LST\_CTRL.Items.Add(Item2);

LST\_CTRL.Items.Add(Item3);

LST\_CTRL.Items.Add(Item4);

}

private void MultiSelection(ListControl LST\_CTRL)

{

Response.Write("MultiSelection <br/>");

foreach (ListItem Li in LST\_CTRL.Items)

{

if (Li.Selected == true)

{

Response.Write("Text = " + Li.Text + "<br/>");

Response.Write("value = " + Li.Value + "<br/>");

Response.Write("Index = " + LST\_CTRL.Items.IndexOf(Li) + "<br/>");

}

}

Response.Write("##################### <br/>");

}

private void SingleSelection(ListControl LST\_CTRL)

{

Response.Write("SingleSelection <br/>");

if (LST\_CTRL.SelectedIndex != -1)

{

Response.Write("Text = " + LST\_CTRL.SelectedItem.Text + "<br/>");

Response.Write("value = " + LST\_CTRL.SelectedItem.Value + "<br/>");

Response.Write("Index = " + LST\_CTRL.SelectedIndex + "<br/>");

}

Response.Write("##################### <br/>");

}

protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

SingleSelection(RadioButtonList1);

MultiSelection(MyListBox);

MultiSelection(MyCheckBoxList);

MultiSelection(DropDownList1);

}

}

MB

################################################################

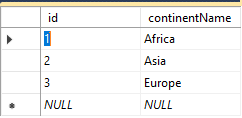
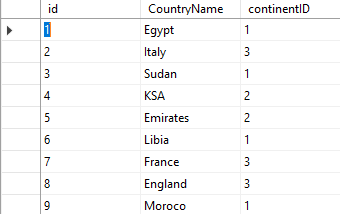
cascading dropdownlist

-----------------------------------------

دى يا كبير انك تعمل كذا دروب داون ليست كل واحده معتمده على اختيار الى قبلها   
احنا المفروض هنعملها من داتا بيز هنعمل مثلا لما احتار القاره يجبلى البلاد الى فيها و لما اختار بلد معينه يجيبلى كذا مدينه فيها

اول حاجه روح اعمل 3 تيبولز تيبول للقارات و تيبول للبلاد و تيبول للمدن و طبعا اعمل العلاقات بينهم

انا هعمل القارات و البلاد بس عشان مش طالبه بيض يعنى



أولا روح اعمل لكل سلكتايه من الى انت عاملهم في ستورد بروسيدجر ياعم الحج عشان تريحنا من حاجات كتير